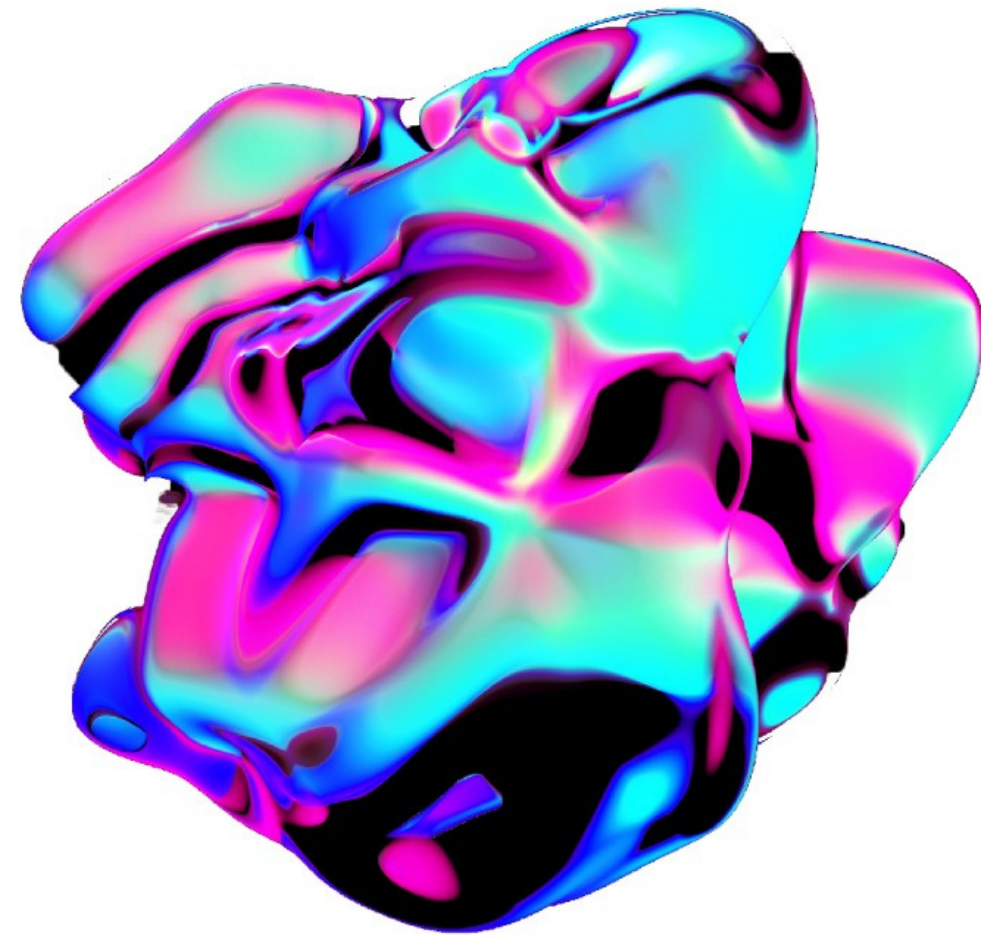


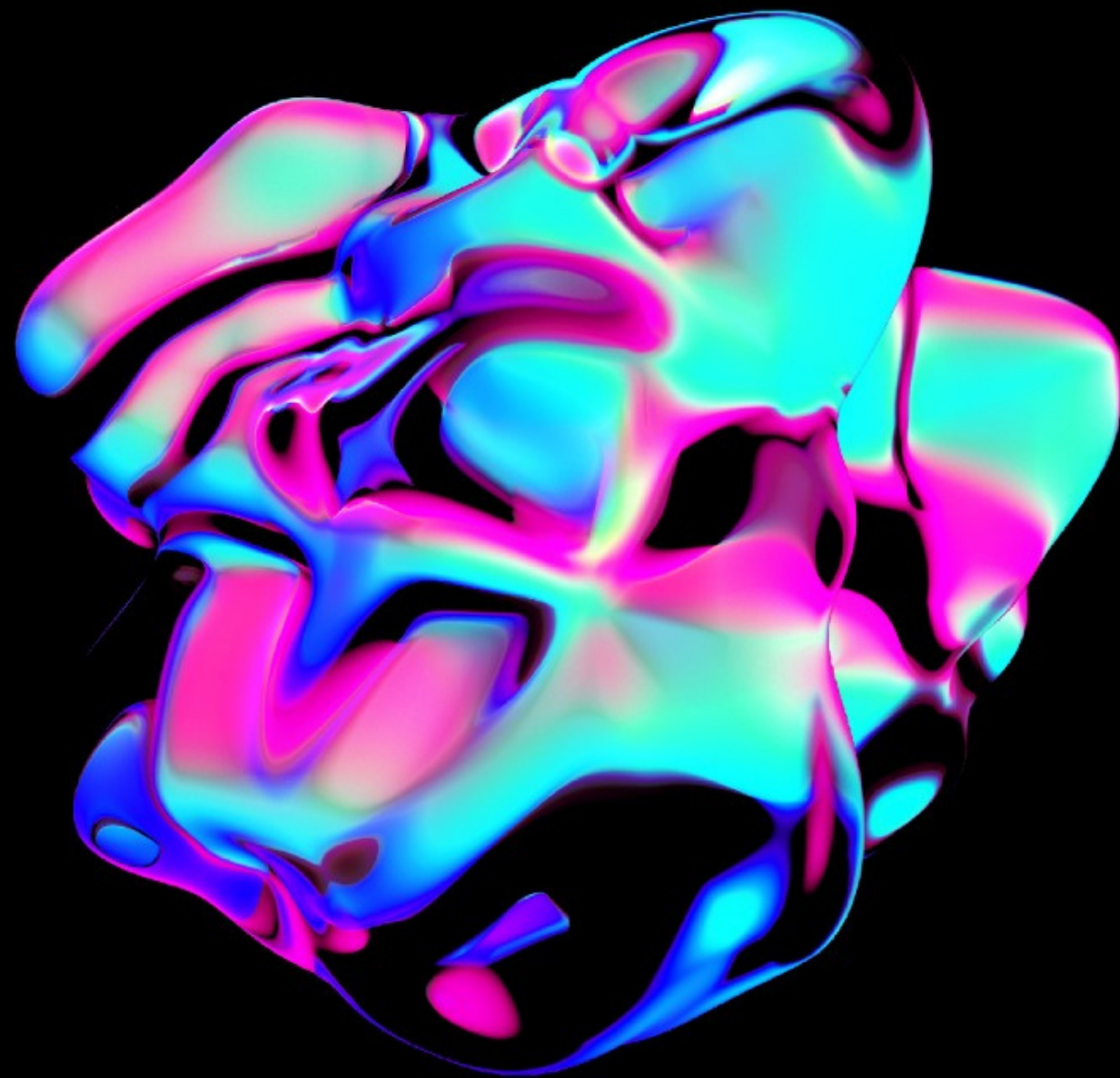
XRBR

SUMMIT'22 



XRBR

SUMMIT'22



19 NOV | Learning Village | São Paulo

Exposição de experiências imersivas, debates, palestras nacionais e internacionais.

19 de Novembro de 2022

Local - Learning Village
Rua Harmonia, 1250. Vila Madalena -SP

Organizado pela Associação XRBR

Ecosistema XR, Web 3.0, Ai, XR na medicina, direito digital, definições de padrões para o metaverso e ambientes imersivos, NFTs, plataformas, hardware, headsets, áudio imersivo, games, metaverso



XRBR SUMMIT 2022

O XRBR Summit acontece no Brasil,
paralelo ao VRDay Latam
simultaneamente em diversos
países da América Latina.

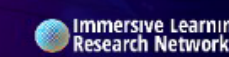
**VR
DAY** 
latam
19 - nov
22



ARG BRA CHL COL ECU PER

Inscripciones abiertas
desde 4 al 19 nov

Organizado por:



XRBR SUMMIT

Programação - Manhã

Boas vindas / Recepção
8:30hr



Mapeamento Ecosistema XR
9:00hr



30 Min

Ines Maciel
Alessandra Meleiro + SPcine



Mercado - Virtualizaçã, XR na indústria
e como Estratégia de Comunicação.
9:35hr



30 Min

Karina Israel, Simone Kliass
Felipe Félix, Ana Prink Bruno Pedroza (video)
Mediadora Tati Perez



Ted - Direito Digital
10:10hr



25 Min

Julia Pazos



Desmistificando o Metaverso
Definição de Formatos para o Metaverso
10:40hr



30 Min

Tadeu Jungle e
Rodrigo Arnaut



Painel Games / inteligência artificial
nas artes, entretenimento e Indústria
11:15hr



30 Min

Rodrigo Terra + Convidados
Bruno Pato



Ted -Tecnologias Imersivas na Medicina
11:50hr



25 Min

Antonio Quintela

XRBR SUMMIT

Programação - Tarde

 Premio MAIX – Latam 13:00hr	 15 Min	Oswaldo Ortega e Ana Arruda
 Realidades estendidas Narrativas para impacto social 13:20hr	 35 Min	Tadeu Jungle, Aline Pina, Bruno Lotteli, Guilherme Soares, Ana Arruda, (Com. indígena)
 Direção/ Financiamento de experiências imersivas 14:00hr	 60 Min	Palestra Internacional – Victorine Van Halfen
 Hardwares – Movimento do mercado global de XR 15:05hr	 35 Min	Rodrigo Terra, Alexandre Calil, Rodrigo Mulinário. Rawlinson Terrabuio (video) Mediação: Jorge Groove
 TED – Web 3.0 Futurismo 16:45hr	 20 Min	Filipe Santos
 A nova era do áudio Áudio nas novas mídias e ambientes virtuais. Cinema e indústria musical. 17:25hr	 35 Min	Jason Bermingham, Luiz Macedo, Daniel Sasso, Mario Di Poi, JGroove Mediação Simone Kliass
 Painel dos Comunicadores 18:00hr	 30 Min	Bruno Pato/ VR eSports Brasil e influencers convidados

Encerramento

Sujeito à alterações

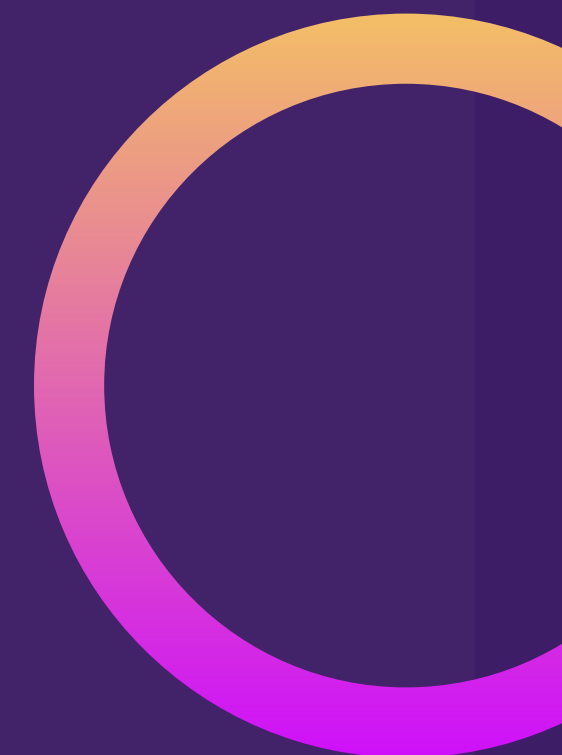


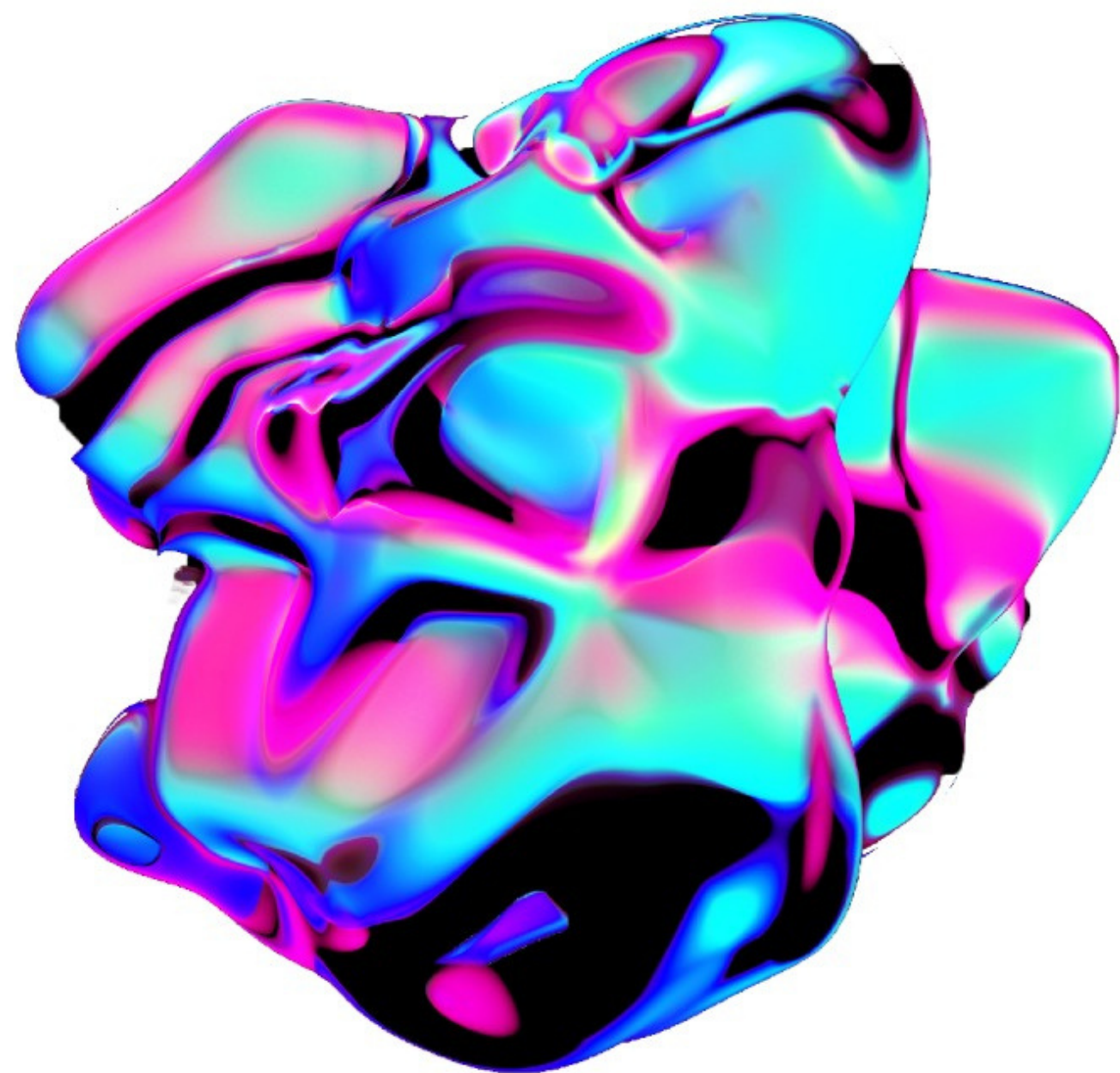
XRBR SUMMIT

Experiências

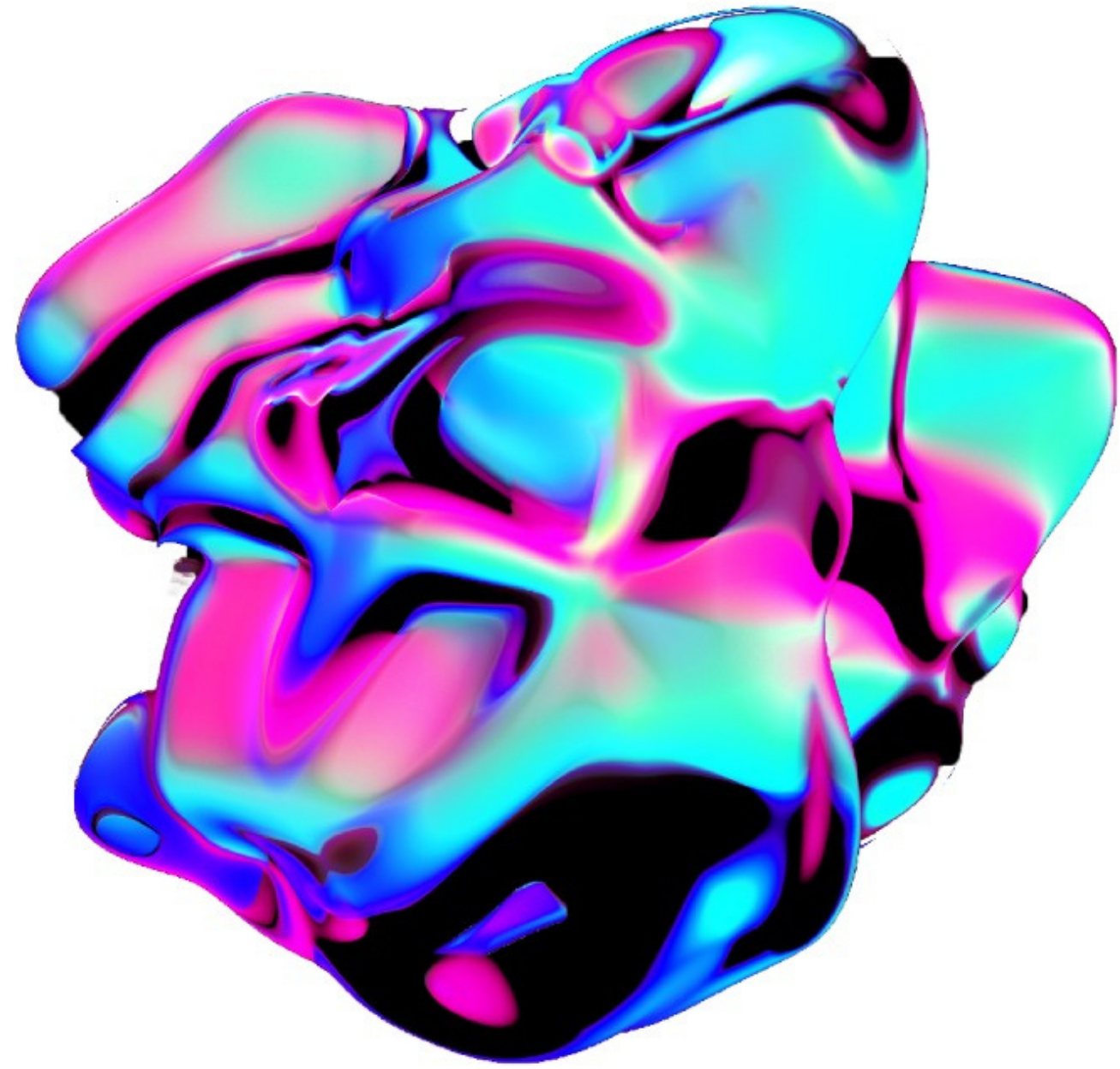
- Bruno Pato – Games – Jogos com MR
- Tadeu Jungle – Jungle Bee – Rio de Lama, Eu sou você e Maravilhas do Brasil
- Luiz Macedo – Lo-Fi Juke
- Hygor Beltrão – desenho animado em VR – Mythikah
- Bruno Pedrosa – ?
- Rodrigo Terra – Árvore (a linha), (game)
- Bruno Lottelli (Grão filmes) – 2 Exp. (Rotas Afro, O híbrido)
- Thiago Sobral – Bio Connect – Metaversos
- Ana (Venturion) – Arena
- Ana Arruda – Mostra Cine VR (Filmes 360) Catálogo
- USP – XR Reality (02 óculos) Catálogo

Sujeito à alterações





XRBBR
SUMMIT'22 



XRBBR
SUMMIT '22 